

Configurateur Team HF

Le détail pour l'installation de la version Android est à retrouver en section 3.

1. Installation pour Windows 10 (PC)

1. Décompressez le contenu du fichier Zip à un emplacement de votre choix. Par exemple, dans « Mes Documents ».
2. Utilisez l'Explorateur de fichiers de Windows pour vous rendre dans le répertoire que vous venez de décompresser. Double-cliquez sur le fichier **TeamHF.exe** pour lancer l'application.
3. L'application se charge quelques secondes. Suivez les instructions indiquées. Vous trouverez plus de détails dans le mode d'emploi ci-dessous.

2. Mode d'emploi Windows 10

Au lancement de l'application, un tutoriel apparaît. Prenez connaissance des indications fournies puis cliquez sur le bouton « J'ai compris ! » pour fermer cette fenêtre. Le mode d'emploi ci-présent rappelle le tutoriel en fournissant plus détails.

2.1. Navigation

La navigation se fait à l'aide des **touches fléchées** du clavier.

Vous pouvez regarder autour de vous et orienter la vue en maintenant le **clic droit enfoncé** tout en déplaçant la souris.

2.2. Manipulation d'objets

Vous pouvez sélectionner n'importe quel objet pour le manipuler en cliquant sur celui-ci.



Lorsqu'un objet est sélectionné, il apparaît en blanc transparent.

Pour le déplacer, faites cliquer-glisser celui-ci au sein de la scène. Il faut noter que l'objet ne pourra être déplacé que sur les endroits autorisés. Par exemple, il n'est pas possible de placer une table sur une chaise mais un ordinateur peut être placé sur une table.

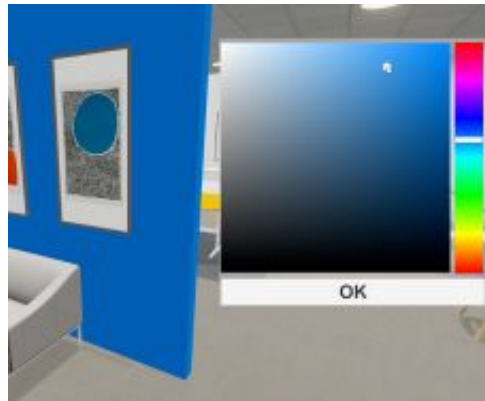


Pour supprimer un objet sélectionné, cliquez sur la croix en haut à gauche ou appuyez sur la touche « Supprimer » ou « Suppr. ».

2.3. Changer la couleur des murs

Vous pouvez changer la couleur des murs en cliquant dessus. Un sélecteur de couleur apparaît vous permettant de modifier la couleur en temps réel.

Validez votre choix en cliquant sur le bouton « OK » en bas du sélecteur de couleur.



2.4. Création d'objets

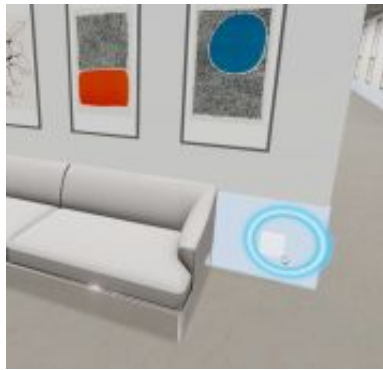
Vous pouvez ajouter des objets grâce à la boîte à outil contenant tous les objets disponibles. Il suffit de cliquer sur le bouton fléché en bas de l'écran. Vous verrez apparaître en bas une liste d'objets. Vous verrez également en haut un menu qui sera détaillé ultérieurement.

Sélectionnez un objet en cliquant sur son icône. Vous pouvez faire défiler la liste vers la gauche ou vers la droite en vous servant de la barre de défilement horizontale en dessous ou en cliquant-glissant la liste des objets.



La boîte à outil est accessible en cliquant sur ce bouton situé en bas de l'écran.

Une fois un objet sélectionné depuis la boîte à outil, un curseur circulaire apparaît sur la scène. Vous entrez en mode ajout d'objet. Le curseur est bleu lorsqu'un objet peut être placé et rouge si l'emplacement n'est pas autorisé. Dans certains cas, des zones bleutées apparaissent vous donnant explicitement les zones où l'objet peut être placé. C'est notamment le cas pour les objets muraux (prises, tableaux...) pour vous indiquer la délimitation sur la surface d'un mur.



Une zone bleutée apparaît pour certains objets vous indiquant où ils peuvent être posés.

2.5. Création de murs

Vous pouvez également ajouter des murs. Cependant, ils ne se placent pas de la même façon que les objets. Cliquez sur le bouton fléché en bas de l'écran pour afficher la boîte à outil.

Cliquez sur « Mur » vers le début de la liste d'objet.

Pour placer un pan de mur, maintenez un clic sur l'emplacement de départ puis glissez vers l'emplacement d'arrivée. Chaque cliqué-glissé successif rajoute un pan à l'ensemble de mur.



La construction des murs se fait par cliquer-glisser.

Cliquez sur le bouton « OK » pour valider la construction du mur.



2.6. Gestion des scènes

Vous pouvez créer une nouvelle scène à partir d'une salle vide.

Cliquez sur le bouton en bas de l'écran pour ouvrir la boîte à outil. Un menu apparaît également en haut de l'écran. Voici les options présentes :

- **Nouvelle scène** : Vide la salle de tout objet et supprime la couleur des murs. Vous partez d'une pièce vide que vous pouvez aménager librement.
- **Scène par défaut** : Charge la scène telle qu'elle apparaît au lancement initial de l'application.
- **Sauvegarder** : Sauvegarde la scène en cours.
- **Charger** : Charge une scène préalablement sauvegardée. Si vous n'avez pas encore de sauvegarde, une nouvelle scène sera créée à la place.

2.7. Aide

Vous pouvez de nouveau afficher le tutoriel en cliquant sur « Aide » depuis le menu de la boîte à outil (bouton en bas de l'écran).

3. Installation sous Android

Pour plus de détails, rendez-vous sur le site

https://www.frandroid.com/comment-faire/tutoriaux/trucs-et-astuces/184151_comment-installer-un-fichier-apk-sur-son-terminal-android

1. Allez dans les paramètres, puis Sécurité
2. Activez les sources inconnues
3. Recherchez l'APK sur votre téléphone (à l'aide d'un explorateur de fichiers par exemple)
4. Lancez le fichier APK et suivez les instructions
5. (Optionnel, mais conseillé) Désactivez les sources inconnues